



Cine a spus?

Cine a făcut?

în Vechiul Testament

Puteți comanda o **versiune completă** a jocului
(un manual cu 120 de întrebări și care prezintă și alte variante pentru acest joc, patru seturi de cartonașe colorate diferit, un CD cu software pentru proiecția tuturor întrebărilor, fișe de scor de rezervă)

www.probisoft.ro/jocuri_cine.htm

Faceți cunoștință cu un joc nou!

Cine a spus? Cine a făcut? este un joc atractiv cu ajutorul căruia vă puteți testa cunoștințele despre o serie de personaje celebre ale Bibliei. Știți ce au făcut? Dar ce au spus? Cum s-au simțit în momente importante ale vieții lor? Ce obiecte au fost caracteristice acestor personaje? Cu acest joc veți petrece ore antrenante, amuzante și veți acumula mereu cunoștințe noi despre viața eroilor de pe paginile Bibliei.

În ce constă acest joc?

Poate fi jucat de două-patru persoane sau două-patru echipe. Jucătorii trebuie să recunoască un personaj din Vechiul Testament, după câteva caracteristici ale acestuia, cum ar fi: cuvinte rostite de personaj, o faptă întreprinsă, o atitudine pe care a avut-o sau un obiect. Jucătorilor li se prezintă un verset biblic (sau un fragment de verset biblic) care conține, de exemplu, cuvintele unui personaj biblic. Într-un interval de timp stabilit dinainte, jucătorii trebuie să ridice cartonașul pe care se află scris numele personajului căruia îi aparțin acele cuvinte.

Ce conține jocul?

❑ 4 seturi a câte 30 de cartonașe. Pe cartonașe se află numele a 30 de personaje din Vechiul Testament.

❑ tabele care conțin versete sau fragmente de versete, referința biblică a acestora și alături numele personajului biblic la care face referință textul respectiv (adică răspunsul corect pentru întrebarea respectivă). Aceste tabele sunt grupate în categorii și subgrupe de dificultate astfel:

- cuvinte-personaje: întrebări de 5, 10 și 15 secunde (sau puncte)
- fapte-personaje: întrebări de 5, 10 și 15 secunde (sau puncte)
- atitudini-personaje: întrebări de 10 și 15 secunde (sau puncte)

- regulile jocului
- tabele de scor

Mai este nevoie de ceva pentru joc?

Da, este bine să existe un ceas cu secundar (sau cronometru) și un creion sau pix pentru notarea punctajului.

Cum se joacă?

- Se împart fiecărui jucător (sau echipe) cartonașele cu numele personajelor. Fiecare echipă va primi cartonașe de o anumită culoare.
- Se stabilește categoria de întrebări la care se concurează (de exemplu „cuvinte-personaje”).
- Conducătorul anunță cu glas tare grupa de întrebări cu care se începe (prima grupă este cea de dificultate mai mică, 5 secunde) și citește prima întrebare (primul verset) din tabelul „cuvinte-personaje 5 secunde“
- În termen de 5 secunde jucătorii trebuie să ridice cartonașul cu numele personajului care a spus acele cuvinte. Dacă un jucător (sau o echipă) nu ridică nici un cartonaș, sau ridică unul greșit) nu primește nici un punct. Dacă răspunsul este corect, jucătorul (echipa) primește un punct. Conducătorul jocului notează punctajul în fișa de scor.
- Jocul continuă cu următoarele întrebări, următoarele grupe și următoarele categorii de întrebări.
- La sfârșit se adună punctele și se stabilește câștigătorul jocului.

Câteva sfaturi:

- Este bine ca jucătorii (echipele) să fie așezate astfel încât să nu poată vedea răspunsul dat de ceilalți jucători (echipe). Conducătorul va fi așezat astfel încât să poată vedea cartonașele ridicate de echipe.
- Dacă jocul se desfășoară pe echipe, atunci echipele pot fi lăsate să își stabilească propria strategie de colaborare internă, dar echipa va trebui

să își stabilească un „purător de cuvânt“, adică un reprezentant care va ridica răspunsul.

- Jocul se poate desfășura aplicând două variante de punctaj:
 - Pentru fiecare grupă de întrebări se atribuie timpul stabilit (5, 10 sau 15 secunde) și pentru fiecare răspuns corect se atribuie un punct.
 - Pentru fiecare grupă de întrebări se atribuie același interval de timp (de exemplu 10 secunde) și pentru fiecare răspuns corect se atribuie 5, 10 sau 15 puncte în funcție de grupa de dificultate din care face parte întrebarea respectivă.
- În funcție de timpul avut la dispoziție pentru joc (și de dispoziția jucătorilor...) se poate opta pentru folosirea tuturor întrebărilor din grupe și categorii sau doar pentru un număr fix de întrebări (de exemplu, câte trei întrebări din fiecare grupă și categorie)
- Conducătorul jocului poate să dea răspunsul corect după fiecare întrebare (acest lucru contribuie la însușirea cunoștințelor biblice, dar dă posibilitatea jucătorilor (echipelor) să elimine cartonașele cu nume care au fost deja jucate) sau se poate decide să nu spună răspunsul corect după fiecare întrebare (jocul devine mai competitiv, crește dificultatea lui, dar scade gradul de însușire a cunoștințelor).
- Se poate opta și pentru citirea referințelor biblice (cu versetele din context, unde este cazul) pentru a argumenta răspunsul corect. Durata jocului crește, scade din caracterul de competiție, dar se atinge un grad mai înalt de familiarizare cu textul biblic.

10 secunde (puncte)

c u v i n t e - p e r s o n a j e

1	<p>„Nu, domnul meu, eu sunt o femeie care suferă în inima ei, și n-am băut nici vin, nici băutură amețitoare; ci îmi vărsam sufletul înaintea Domnului.“</p> <p>1 Samuel 1:15</p>	Ana
2	<p>„Domnul să-ți răsplătească ce ai făcut pentru soacră-ta, de la moartea bărbatului tău, și cum ai părăsit pe tatăl tău și pe mama ta și țara în care te-ai născut, ca să mergi la un popor pe care nu-l cunoșteai mai înainte.“</p> <p>Rut 2:11</p>	Boaz
3	<p>„Iată-mă, Sunt pe moarte; la ce-mi slujește dreptul acesta de întâi-născut?“</p> <p>Genesa 25:32</p>	Esau
4	<p>„Du-te, strânge pe toți Iudeii care se află în Susa, și postiți pentru mine, fără să mâncați, nici să beți, trei zile, nici noaptea, nici ziua. Și eu voi posti odată cu slujnicele mele; apoi voi intra la împărat, în ciuda legii.“</p> <p>Estera 4:16</p>	Estera

10 secunde (puncte)

c u v i n t e - p e r s o n a j e

5	„Cu adevărat Domnul este în locul acesta, și eu n-am știut.“ Genesa 28:16	Iacov
6	„Până când vreți să șchiopătați de amândouă picioarele? Dacă Domnul este Dumnezeu, mergeți după El; iar dacă este Baal, mergeți după Baal!“ 1 Regi 18:21	Ilie
7	„Căci dacă vei tăcea acum, ajutorul și izbăvirea vor veni din altă parte pentru Iudei, și tu și casa tatălui tău veți peri. Și cine știe dacă nu pentru o zi ca aceasta ai ajuns la împărăție?“ Estera 4:14	Mardoheu
8	„Domnul Se va lupta pentru voi; dar voi, stați liniștiți.“ Exod 14:14	Moise
9	„Dă dar robului Tău o inimă pricepută, ca să judece pe poporul Tău, să deosebească binele de rău!“ 1 Regi 3:9	Solomon

10 secunde (puncte)

c u v i n t e - p e r s o n a j e

10	<p>„Fiindcă nu vrei să primești tu, îngăduie să se dea robului tău pământ cât pot duce doi catâri; căci robul tău nu mai vrea să mai aducă altor dumnezei nici ardere de tot nici jertfă, ci va aduce numai Domnului.“</p> <p>2 Regi 5:17</p>	<p>Naaman</p>
----	---	----------------------

10 secunde (puncte)

f a p t e - p e r s o n a j e

1	„a adus și el o jertfă de mâncare din oile întâi-născute ale turmei lui și din grăsimea lor.“ Genesa 4:4	Abel
2	„vorbea în inima ei și numai buzele și le mișca, dar nu i se auzea glasul.“ 1 Samuel 1:13	Ana
3	„a luat pe Rut, care i-a fost nevastă“ Rut 4:13	Boaz
4	„a adus Domnului o jertfă de mâncare din roadele pământului.“ Genesa 4:3	Cain
5	„a intrat în casa lui, unde ferestrele odăii de sus erau deschise înspre Ierusalim, și de trei ori pe zi îngenunchea, se ruga și lăuda pe Dumnezeuul lui, cum făcea și mai înainte“ Daniel 6:10	Daniel

10 secunde (puncte)

f a p t e - p e r s o n a j e

6	„s-a dus la câmp, ca să prindă vânatul și să-l aducă.“ Genesa 27:5	Esau
7	„și-a luat mantaua, a făcut-o sul, și a lovit cu ea apele, care s-au despărțit într-o parte și într-alta, și au trecut amândoi pe uscat.“ 2 Împărați 18:4	Ilie
8	„ședea la poarta Sodomei.“ Genesa 19:1	Lot
9	„s-a dus într-un ogor să strângă spice pe urma secerătorilor.“ Rut 2:3	Rut
10	„s-a sculat, și a apucat porțile cetății cu amândoi stâlpii, le-a scos împreună cu zăvorul, le-a pus pe umeri, și le-a dus pe vârful muntelui“ Judecători 16:3	Samson

10 secunde (puncte)

a t i t u d i n i - p e r s o n a j e

1	„ și toți copiii lui Israel s-au uitat la Moise și iată că pielea feței lui strălucea; și se temeau să se apropie de el.“ Exod 34:30	Aaron
2	„s-a aprins de mânie, și a bătut măgărița cu un băț.“ Numeri 22:27	Balaam
3	„s-a mâniat foarte tare și i s-a posomorât fața.“ Genesa 4:5	Cain
4	„a simțit cum îi bătea inima după ce făcuse numărătoarea poporului“ 2 Samuel 24:10	David
5	„Doamne, adu-Ți aminte că am umblat înaintea Feței Tale cu credincioșie și curăție de inimă, și am făcut ce este bine înaintea Ta!” Și a vărsat multe lacrimi.“ 2 Împărați 20:3	Ezechia

10 secunde (puncte)

a t i t u d i n i - p e r s o n a j e

6	<p>„a prins ură pe Iacov din pricina binecuvântării cu care-l binecuvântase tatăl său”</p> <p>Genesa 27:41</p>	Esau
7	<p>„El s-a dus în pustie unde, după un drum de o zi, a șezut sub un ienuper, și dorea să moară.”</p> <p>1 Împărați 19:4</p>	Ilie
8	<p>„i se rupea inima pentru fratele său și simțea nevoia să plângă.”</p> <p>Genesa 43:30</p>	Iosif
9	<p>„s-a mâniat, și a plecat, zicând: «Eu credeam că va ieși la mine... va chema Numele Domnului... își va duce mâna pe locul răni...»”</p> <p>2 Regi 5:11</p>	Naaman
10	<p>„Fiindcă ea îl necăjea și-l chinuia în fiecare zi cu stăruințele ei, sufletul i s-a umplut de o neliniște de moarte, și-a deschis toată inima față de ea”</p> <p>Judecători 16:13-17</p>	Samson

10 secunde (puncte)

o b i e c t e - p e r s o n a j e

1	mantie mică 1 Samuel 1:19	Ana
2	drept de răscumpărare Rut 4:5-8	Boaz
3	tolbă și arc Genesa 27:1-3	Esau
4	sărbătoarea Purim Estera 9:32	Estera
5	umbra pe cadranul soarelui lui Ahaz 2 Regi 20:8-11	Ezechia
6	două coșuri cu smochine Ieremia 24:1	Ieremia
7	altar din douăsprezece pietre și șanț cu apă 1 Împărați 18:30-35	Ilie
8	haină pestriță Genesa 37:3	Iosif

10 secunde (puncte)

o b i e c t e - p e r s o n a j e

9	gemeni Genesa 25:24-26	Isaac
10	pucioasă și foc Genesa 19:23-24	Lot
11	haina împăratului și calul pe care a călărit împăratul Esteră 6:7-11	Mardoheu
12	pâine și vin Genesa 14:18	Melhisedec
13	pământ cât pot duce doi catâri 2 Împărați 5:17	Naaman
14	vadră Genesa 24:15-18	Rebeca
15	falcă de măgar Judecători 15:15-16	Samson

Există și alte modalități de a pune întrebările?

Da, dacă dorești să folosești acest joc pentru grupe mai mari, la școala duminicală, întâlniri ale grupelor de adolescenți sau tineri sau în tabere, poți opta pentru:

❑ **videoproiector sau monitor** - folosește CD-ul inclus în cutie. Acesta conține o aplicație software care permite proiectarea întrebărilor pe ecran prin intermediul unui videoproiector sau afișarea lor pe monitor. Aplicația dispune și de un cronometru software incorporat, cu efecte sonore. Selectarea întrebărilor (gradul de dificultate, grupa de subiecte) se poate face dintr-un meniu central, în care întrebările deja afișate sunt marcate prin culori diferite.

Vrei să te joci pe computer?

Nici o problemă! Ai la dispoziție atât pentru Vechiul Testament cât și pentru Noul Testament primele două volume (pe CD) din „**Colecția Flash**“: *Știi cine... în Vechiul Testament?* și *Știi cine... în Noul Testament?* Te vei întrece cu computerul, care îți va pune la încercare atât cunoștințele biblice cât și viteza de reacție.

O prezentare pe larg a acestor două jocuri pe computer, dar și posibilitatea de a face download la câte un demo consistent al fiecăruia poți vedea la

www.probisoft.ro/jocuri_stiicine_NT.htm

și la

www.probisoft.ro/jocuri_stiicine_VT.htm