



**Cine a spus?**

**Cine a făcut?**

**în Noul Testament**

Puteți comanda o **versiune completă** a jocului  
(un manual cu 120 de întrebări și care prezintă și alte variante pentru acest joc, patru seturi de cartonașe colorate diferit, un CD cu software pentru proiecția tuturor întrebărilor, fișe de scor de rezervă)

**[www.probisoft.ro/jocuri\\_cine.htm](http://www.probisoft.ro/jocuri_cine.htm)**

## Faceți cunoștință cu un joc nou!

**Cine a spus? Cine a făcut?** este un joc atractiv cu ajutorul căruia vă puteți testa cunoștințele despre o serie de personaje celebre ale Bibliei. Știți ce au făcut? Dar ce au spus? Cum s-au simțit în momente importante ale vieții lor? Ce obiecte au fost caracteristice acestor personaje? Cu acest joc veți petrece ore antrenante, amuzante și veți acumula mereu cunoștințe noi despre viața eroilor de pe paginile Bibliei.

## În ce constă acest joc?

Poate fi jucat de două-patru persoane sau două-patru echipe. Jucătorii trebuie să recunoască un personaj din Noul Testament, după câteva caracteristici ale acestuia, cum ar fi: cuvinte rostite de personaj, o faptă întreprinsă, o atitudine pe care a avut-o sau un obiect. Jucătorilor li se prezintă un verset biblic (sau un fragment de verset biblic) care conține, de exemplu, cuvintele unui personaj biblic. Într-un interval de timp stabilit dinainte, jucătorii trebuie să ridice cartonașul pe care se află scris numele personajului căruia îi aparțin acele cuvinte.

## Ce conține jocul?

❑ 4 seturi a câte 30 de cartonașe. Pe cartonașe se află numele a 30 de personaje din Noul Testament.

❑ tabele care conțin versete sau fragmente de versete, referința biblică a acestora și alături numele personajului biblic la care face referință textul respectiv (adică răspunsul corect pentru întrebarea respectivă). Aceste tabele sunt grupate în categorii și subgrupe de dificultate astfel:

- cuvinte-personaje: întrebări de 5, 10 și 15 secunde (sau puncte)
- fapte-personaje: întrebări de 5, 10 și 15 secunde (sau puncte)
- atitudini-personaje: întrebări de 10 și 15 secunde (sau puncte)
- obiecte-personaje: întrebări de 5 și 10 secunde (sau puncte)

- regulile jocului
- tabele de scor

## Mai este nevoie de ceva pentru joc?

Da, este bine să existe un ceas cu secundar (sau cronometru) și un creion sau pix pentru notarea punctajului.

## Cum se joacă?

- Se împart fiecărui jucător (sau echipe) cartonașele cu numele personajelor. Fiecare echipă va primi cartonașe de o anumită culoare.
- Se stabilește categoria de întrebări la care se concurează (de exemplu „cuvinte-personaje”).
- Conducătorul anunță cu glas tare grupa de întrebări cu care se începe (prima grupă este cea de dificultate mai mică, 5 secunde) și citește prima întrebare (primul verset) din tabelul „cuvinte-personaje 5 secunde“
- În termen de 5 secunde jucătorii trebuie să ridice cartonașul cu numele personajului care a spus acele cuvinte. Dacă un jucător (sau o echipă) nu ridică nici un cartonaș, sau ridică unul greșit) nu primește nici un punct. Dacă răspunsul este corect, jucătorul (echipa) primește un punct. Conducătorul jocului notează punctajul în fișa de scor.
- Jocul continuă cu următoarele întrebări, următoarele grupe și următoarele categorii de întrebări.
- La sfârșit se adună punctele și se stabilește câștigătorul jocului.

## Câteva sfaturi:

- Este bine ca jucătorii (echipele) să fie așezate astfel încât să nu poată vedea răspunsul dat de ceilalți jucători (echipe). Conducătorul va fi așezat astfel încât să poată vedea cartonașele ridicate de echipe.
- Dacă jocul se desfășoară pe echipe, atunci echipele pot fi lăsate să își stabilească propria strategie de colaborare internă, dar echipa va trebui

să își stabilească un „purător de cuvânt“, adică un reprezentant care va ridica răspunsul.

- Jocul se poate desfășura aplicând două variante de punctaj:
  - Pentru fiecare grupă de întrebări se atribuie timpul stabilit (5, 10 sau 15 secunde) și pentru fiecare răspuns corect se atribuie un punct.
  - Pentru fiecare grupă de întrebări se atribuie același interval de timp (de exemplu 10 secunde) și pentru fiecare răspuns corect se atribuie 5, 10 sau 15 puncte în funcție de grupa de dificultate din care face parte întrebarea respectivă.
- În funcție de timpul avut la dispoziție pentru joc (și de dispoziția jucătorilor...) se poate opta pentru folosirea tuturor întrebărilor din grupe și categorii sau doar pentru un număr fix de întrebări (de exemplu, câte trei întrebări din fiecare grupă și categorie)
- Conducătorul jocului poate să dea răspunsul corect după fiecare întrebare (acest lucru contribuie la însușirea cunoștințelor biblice, dar dă posibilitatea jucătorilor (echipelor) să elimine cartonașele cu nume care au fost deja jucate) sau se poate decide să nu spună răspunsul corect după fiecare întrebare (jocul devine mai competitiv, crește dificultatea lui, dar scade gradul de însușire a cunoștințelor).
- Se poate opta și pentru citirea referințelor biblice (cu versetele din context, unde este cazul) pentru a argumenta răspunsul corect. Durata jocului crește, scade din caracterul de competiție, dar se atinge un grad mai înalt de familiarizare cu textul biblic.

10 secunde (puncte)

## c u v i n t e - p e r s o n a j e

|   |  |  |
|---|--|--|
| 1 | <p>„Frate Saule, Domnul Isus, care ți S-a arătat pe drumul pe care veneai, m-a trimis ca să capeți vederea și să te umpli de Duhul Sfânt.“</p> <p>Faptele Apostolilor 9:17</p> | <p><b>Anania</b><br/>(ucenicul din Damasc)</p> |
| 2 | <p>„Voi nu știți nimic; oare nu vă gândiți că este în folosul vostru să moară un singur om pentru norod, și să nu piară tot neamul?“</p> <p>Ioan 11:50</p>                     | <p><b>Caiafa</b></p>                           |
| 3 | <p>„Tu ești singurul străin aici în Ierusalim, de nu știi ce s-a întâmplat în el zilele acestea?“</p> <p>Luca 24:18</p>  | <p><b>Cleopa</b></p>                           |
| 4 | <p>„Doamne, cine este?“</p> <p>Ioan 13:25</p>  | <p><b>Ioan</b><br/>(apostolul)</p>             |
| 5 | <p>„Pocățiți-vă, și fiecare din voi să fie botezat în Numele lui Isus Hristos, spre iertarea păcatelor voastre; apoi veți primi darul Sfântului Duh.“</p> <p>Fapte 2:38</p>    | <p><b>Petru</b></p>                            |

10 secunde (puncte)

## c u v i n t e - p e r s o n a j e

|    |  |  |
|----|--|--|
| 6  | „Am trimis înadată la tine, și bine ai făcut că ai venit. Acum dar, toți suntem aici, înaintea lui Dumnezeu, ca să ascultăm, tot ce ți-a poruncit Domnul să ne spui.“<br><br>Fapte 10:33 | <b>Corneliu</b>  |
| 7  | „Da, Doamne, cred că Tu ești Hristosul, Fiul lui Dumnezeu, care trebuia să vină în lume.“<br><br>Ioan 11:27  | <b>Marta</b>   |
| 8  | „Iată văd cerurile deschise și pe Fiul omului stând în picioare la dreapta lui Dumnezeu.“<br><br>Fapte 7:56  | <b>Ștefan</b>  |
| 9  | „Doamne, ce vrei să fac?“<br><br>Fapte 9:6   | <b>Pavel</b>   |
| 10 | „Ce este adevărul?“<br><br>Ioan 18:38  | <b>Pilat</b>   |
| 11 | „Dacă ai fi fost aici, nu ar fi murit fratele meu.“<br><br>Ioan 11:32  | <b>Maria</b><br>(sora Martei și a lui Lazăr)<br><b>Marta</b> |

10 secunde (puncte)

## f a p t e - p e r s o n a j e

|   |  |   |
|---|--|---|
| 1 | „a plecat și după ce a intrat în casă a pus mâinile peste Saul.“<br><br>Fapte 9:17       | <b>Anania</b><br>(ucenicul din<br>Damasc) |
| 2 | „și-a aruncat haina; a sărit, și a venit la Isus.“<br><br>Marcu 10:50                    | <b>Bartimeu</b>                           |
| 3 | „făcea multe milostenii norodului, și se ruga totdeauna lui Dumnezeu.“<br><br>Fapte 10:2 | <b>Corneliu</b>                           |
| 4 | „a mărturisit că nu este el Hristosul.“<br><br>Ioan 1:20                                 | <b>Ioan<br/>Botezătorul</b>               |
| 5 | „păstra toate cuvintele acelea, și se gândea la ele în inima ei.“<br><br>Luca 2:19       | <b>Maria</b><br>(mama Domnului<br>Isus)   |
| 6 | „făcea semne întruna și a rămas mut.“<br><br>Luca 1:22                                   | <b>Zaharia</b>                            |
| 7 | „și-a adus aminte de vorba pe care i-o spusese Isus“<br><br>Matei 26:75                  | <b>Petru</b>                              |

10 secunde (puncte)

## f a p t e - p e r s o n a j e

|    |   |                            |
|----|---|----------------------------|
| 8  | „s-a dus, și a vestit ucenicilor că a văzut pe Domnul.“<br><br>Ioan 20:18                                     | <b>Maria<br/>Magdalena</b> |
| 9  | „a chemat în ascuns pe magi, și a aflat întocmai de la ei vremea în care se arătase steaua.“<br><br>Matei 2:7 | <b>Irod</b>                |
| 10 | „unul din cei doisprezece, nu era cu ei când a venit Isus.“<br><br>Ioan 20:24                                 | <b>Toma</b>                |
| 11 | „s-a aruncat la picioarele lui Isus, și L-a rugat să vină până la el acasă.“<br><br>Luca 8:41                 | <b>Iair</b>                |



10 secunde (puncte)

## a t i t u d i n i - p e r s o n a j e

|   |   |              |
|---|---|--------------|
| 1 | „Mi-este milă de gloata aceasta; căci iată că de trei zile așteaptă lângă Mine, și n-au ce mânca.“<br><br>Matei 15:32               | <b>Isus</b>  |
| 2 | „era femeie temătoare de Dumnezeu și asculta. Domnul i-a deschis inima ca să ia aminte la cele ce spunea Pavel.“<br><br>Fapte 16:14 | <b>Lidia</b> |
| 3 | „pentru multe lucruri te îngrijorezi și te frământă tu.“<br><br>Luca 10:41  | <b>Marta</b> |
| 4 | „am încredere în Domnul că în curând voi veni și eu.“<br><br>Filipeni 2:24  | <b>Pavel</b> |
| 5 | „când a văzut că vântul era tare, s-a temut“<br><br>Matei 14:30   | <b>Petru</b> |
| 6 | „când a văzut că Isus a fost osândit la moarte, s-a căit.“<br><br>Matei 27:3  | <b>Iuda</b>  |

10 secunde (puncte)

## a t i t u d i n i - p e r s o n a j e

|   |  |             |
|---|--|-------------|
| 7 | „nu fi necredincios, ci credincios“<br><br>Ioan 20:27                                | <b>Toma</b> |
| 8 | „s-a tulburat mult și tot Ierusalimul s-a tulburat împreună cu el.“<br><br>Matei 2:3 | <b>Irod</b> |

10 secunde (puncte)

## o b i e c t e - p e r s o n a j e

|   |   |   |
|---|---|---|
| 1 | solzii (de pe ochii lui Saul)<br>Fapte 9:18                                     | <b>Anania</b><br>(ucenicul din<br>Damasc) |
| 2 | mreață<br>Matei 4:18  | <b>Andrei</b>                             |
| 3 | hainele rupte<br>Matei 26:65  | <b>Caiafa</b>                             |
| 4 | purpura<br>Fapte 16:14  | <b>Lidia</b>                              |
| 5 | șapte draci<br>Luca 8:2   | <b>Maria<br/>Magdalena</b>                |
| 6 | un mort<br>Ioan 11:39   | <b>Marta</b>                              |
| 7 | o amestecătură de aproape o sută de<br>litri de smirnă și de aloe<br>Ioan 19:39 | <b>Nicodim</b>                            |
| 8 | apă<br>Matei 27:24  | <b>Pilat</b>                              |

10 secunde (puncte)

## o b i e c t e - p e r s o n a j e

|    |  |  |
|----|--|--|
| 9  | pietre<br><br>Fapte 7:59                           | <b>Ștefan</b>                                |
| 10 | ospăț de ziua nașterii<br><br>Marcu 6:21           | <b>Irod</b>                                  |
| 11 | mantaua și cărțile lui Pavel<br><br>2 Timotei 4:13 | <b>Timotei</b>                               |
| 12 | sinagogă<br><br>Luca 8:41                          | <b>Iair</b>                                  |
| 13 | mir de nard curat<br><br>Ioan 11:1-2               | <b>Maria</b><br>(sora Martei și a lui Lazăr) |

## Există și alte modalități de a pune întrebările?

Da, dacă dorești să folosești acest joc pentru grupe mai mari, la școala duminicală, întâlniri ale grupelor de adolescenți sau tineri sau în tabere, poți opta pentru:

□ **videoproiector sau monitor** - folosește CD-ul inclus în cutie. Acesta conține o aplicație software care permite proiectarea întrebărilor pe ecran prin intermediul unui videoproiector sau afișarea lor pe monitor. Aplicația dispune și de un cronometru software încorporat, cu efecte sonore. Selectarea întrebărilor (gradul de dificultate, grupa de subiecte) se poate face dintr-un meniu central, în care întrebările deja afișate sunt marcate prin culori diferite.

## Vrei să te joci pe computer?

Nici o problemă! Ai la dispoziție atât pentru Vechiul Testament cât și pentru Noul Testament primele două volume (pe CD) din „**Colecția Flash**“: *Știi cine... în Vechiul Testament?* și *Știi cine... în Noul Testament?* Te vei întrece cu computerul, care îți va pune la încercare atât cunoștințele biblice cât și viteza de reacție.

O prezentare pe larg a acestor două jocuri pe computer, dar și posibilitatea de a face download la câte un demo consistent al fiecăruia poți vedea la

[www.probisoft.ro/jocuri\\_stiicine\\_NT.htm](http://www.probisoft.ro/jocuri_stiicine_NT.htm)

și la

[www.probisoft.ro/jocuri\\_stiicine\\_VT.htm](http://www.probisoft.ro/jocuri_stiicine_VT.htm)