

IEREMIA și ÎMPĂRAȚII



reguli de joc și răspunsuri corecte



Ieremia și împărații



- Cartonașele se așează pe masă, cu fața în jos, aranjate în teancuri după culoarea triunghiului de pe verso.
- Conducătorul de joc sau unul dintre jucători citește prima parte din povestirea lui Ieremia – pagina 1. Pe tot parcursul jocului, la cererea oricărui jucător se poate reciti orice fragment al povestirii.
- Jucătorii vor trage pe rând câte un cartonaș cu triunghi alb și vor răspunde la întrebarea de pe cartonaș.
 - dacă jucătorul a răspuns corect își așează pionul pe bulina pe care scrie IERUSALIM.
 - dacă jucătorul nu a răspuns corect așteaptă până îi vine din nou rândul și trage un alt cartonaș cu triunghi alb.



Cartonașele cu triunghi alb - Răspunsurile corecte	
Cum se numea țara care avea capitala la Ierusalim, în timpul împăratului Iosia?	Iuda
În ce oraș locuia împăratul Iosia?	Ierusalim
Cum se numea poporul care a cucerit și a distrus orașul Ninive?	babilonian
Câți fii avea împăratul Iosia?	doi
Egiptul este o țară sau un oraș?	țară



- Jucătorii avansează dând cu zarul. Când un jucător ajunge pe o bulină albastru închis, conducătorul de joc citește pagina 2. Jucătorul trage un cartonaș cu triunghi albastru închis și răspunde la întrebarea de pe cartonaș.
 - dacă jucătorul a răspuns corect mută pionul pe bulina 7
 - dacă jucătorul nu a răspuns corect se întoarce la Ierusalim
- Dacă un jucător ajunge a doua oară pe o bulină albastru închis atunci trage din nou un cartonaș cu triunghi albastru închis și răspunde la întrebare



Cartonașele cu triunghi albastru închis - Răspunsurile corecte	
Cine a scris poruncile lui Dumnezeu în cartea Legii?	Moise
Cum se numea împăratul care a împlinit poruncile lui Dumnezeu din Lege?	Iosia
Ce era tatăl lui Ieremia?	preot
Ce l-a ales Dumnezeu pe Ieremia să fie?	profet
Cum se numesc obiectele la care se închinau oamenii?	idoli



- Când un jucător ajunge pe o bulină albastru deschis (9-12) conducătorul de joc citește pagina 3. Jucătorul trage un cartonaș cu triunghi albastru deschis și răspunde la întrebarea de pe cartonaș.
 - dacă jucătorul a răspuns corect mută pionul pe bulina 13
 - dacă jucătorul nu a răspuns corect se întoarce la bulina 7
- Dacă jucătorul ajunge încă odată pe o bulină albastru deschis atunci mai trage un cartonaș cu triunghi albastru deschis.



Cartonașele cu triunghi albastru deschis - Răspunsurile corecte	
Pentru ce a spus Dumnezeu că-i va pedepsi pe oamenii din Ierusalim?	pentru păcatele lor
Ce au răspuns oamenii când Ieremia le-a spus că sunt păcătoși?	„Nu am păcătuit!“
Care era unul dintre păcatele oamenilor?	minciuna
Ce făcea Ieremia pentru oamenii din poporul său?	se ruga pentru ei
Ce au vrut oamenii să-i facă lui Ieremia pentru că le-a spus că sunt păcătoși?	să-l omoare



- Când un jucător ajunge pe o bulină roz (15-18) conducătorul de joc citește pagina 4 din povestirea lui Ieremia. Jucătorul trage un cartonaș cu triunghi roz și răspunde la întrebarea de pe cartonaș.
 - dacă jucătorul a răspuns corect mută pionul pe bulina 19
 - dacă jucătorul nu a răspuns corect se întoarce la bulina 13
- Dacă jucătorul ajunge încă odată pe o bulină roz atunci mai trage un cartonaș cu triunghi roz.



Cartonașele cu triunghi roz - Răspunsurile corecte	
Ce așteptau oamenii să primească de la Dumnezeu?	binecuvântarea
Care a fost a treia țară care a intrat în războiul dintre Asiria și Babilonia?	Egipt
Cine l-a omorât pe împăratul Iosia?	faraon



Cartonașele cu triunghi roz Răspunsurile corecte - <i>continuare</i>	
De ce s-a luptat împăratul Iosia cu Egiptenii?	voia să câștige bunăvoința împăratului Babilonului
Ce a continuat Dumnezeu să-i avertizeze pe oameni în timpul lui Iosia?	că-i va pedepsi dacă nu se vor schimba



- Când un jucător ajunge pe o bulină de culoare verde deschis (21-24) conducătorul de joc citește paginile 5 și 6 din povestirea lui Ieremia. Jucătorul trage un cartonaș cu triunghi verde deschis și răspunde la întrebare, rezolvând traseul de pe cartonaș.
 - dacă jucătorul a răspuns corect mută pionul pe bulina 25
 - dacă jucătorul nu a răspuns corect se întoarce la bulina 19
- Dacă jucătorul ajunge încă odată pe o bulină verde deschis atunci mai trage un cartonaș cu triunghi verde deschis.



Cartonașele cu triunghi verde deschis Răspunsurile corecte		
A	Unde ajunge soldatul babilonian?	la asirian
B	Unde ajunge soldatul babilonian?	la piramide
C	Unde ajunge soldatul egiptean?	la asirian
D	Unde ajunge soldatul egiptean?	la israelian
E	Unde ajunge soldatul israelian?	la egiptean



- Când un jucător ajunge pe o bulină portocalie (27-30) conducătorul de joc citește paginile 7, 8, 9 și 10 din povestirea lui Ieremia. Jucătorul trage un cartonaș cu triunghi portocaliu și rezolvă problema.
 - dacă jucătorul a găsit cuvântul corect mută pionul pe bulina 31
 - dacă jucătorul nu a răspuns corect se întoarce la bulina 25
- Dacă jucătorul ajunge încă odată pe o bulină portocalie atunci mai trage un cartonaș cu triunghi portocaliu.



Cartonașele cu triunghi portocaliu - Răspunsurile corecte		
A	Numele unui profet care și-a iubit mult poporul și țara	Ieremia
B	Ce putea numai Dumnezeu să dea poporului din Israel?	iertare
C	Cum se numea capitala Israelului?	Ierusalim
D	Ce avea să primească poporul evreu din cauza păcatelor și neascultării lui?	pedeapsă
E	Ce a adus Ieremia de multe ori înaintea lui Dumnezeu pentru popor?	rugăciune



- Când un jucător ajunge pe o bulină galbenă (33-36) conducătorul de joc citește paginile 11, 12, 13 și 14 din povestirea lui Ieremia. Jucătorul trage un cartonaș cu triunghi galben și caută deosebirile dintre cele două desene de pe cartonaș, într-un timp stabilit de conducătorul de joc. La expirarea timpului jucătorul
 - se deplasează înainte cu un număr de buline egal cu numărul de deosebiri identificate



- se deplasează înapoi cu un număr de buline egal cu numărul deosebiriilor pe care nu le-a identificat
- Dacă jucătorul ajunge încă odată pe o bulină galbenă atunci mai trage un cartonaș cu triunghi galben.



Cartonașele cu triunghi galben - Răspunsurile corecte	
Ieremia în groapă	
copac lângă zid	—
coș în dreapta jos	—
omul în roșu are batic pe spate	—
—	frânghia lângă omul în galben
—	pasăre lângă zid
—	șarpe lângă fântână
—	pungă la brâu - omul în albastru



Împăratul arde cartea	
deasupra tronului sunt săbii	—
paharul este în mâna slujitorului	paharul este pe raft
slujitorul din stânga are pe haină o bandă verde	—
împăratul are două suluri în mână	—
—	o sulică lângă tron
—	al doilea om din dreapta are cizme în picioare
—	primul om din dreapta are buzunar la haina



Ieremia pleacă	
doi copii	—
Ieremia are un toiag în mână	—
lângă zid este un scut	—
lângă Ieremia este o plantă	—
—	un soldat babilonian
—	două păsări
—	zidul are fereastră



Ieremia și Zedechia	
pe ferestre se vede noaptea	—
pe stâlp este o plantă	—
covorul are dungii colorate	—
coroana diferită	—
—	două vase
—	tronul are spătar mai înalt



Ieremia plânge	
lacăt pe poartă	—
două pietre lângă Ieremia	—
al treilea om din stânga are barbă	—
—	zidul are fereastră
—	lângă poartă sunt arme
—	al treilea om din stânga are haină roșie
—	primul om din stânga nu are brâu



- Când un jucător ajunge pe o bulină de culoare verde închis (21-24) conducătorul de joc citește paginile 15 și 16 din povestirea lui Ieremia. Jucătorul trage un cartonaș cu triunghi verde închis și reconstituie versetul de pe spatele cartonașului identificând care cuvânt este în plus.
 - dacă jucătorul a răspuns corect mută pionul pe bulina 43
 - dacă jucătorul nu a răspuns corect se întoarce la bulina 38
- Dacă jucătorul ajunge încă odată pe o bulină verde închis atunci mai trage un cartonaș cu triunghi verde închis.



Cartonașele cu triunghi verde închis - Răspunsurile corecte	
verset pe cărămizi	omul
verset pe plicuri	multă vreme
verset pe săbii	preot
verset pe suluri	eu, Nebucadnețar
verset pe vase	scrisoare



- Când un jucător ajunge pe o bulină mov (45, 47, 49, 51) conducătorul de joc citește paginile 17 și 18. Jucătorul trage un cartonaș cu triunghi mov și răspunde la întrebarea de pe cartonaș.
 - dacă jucătorul a răspuns corect avansează trei buline
 - dacă jucătorul nu a răspuns corect, rămâne pe loc
- Dacă jucătorul ajunge încă odată pe o bulină mov atunci mai trage un cartonaș cu triunghi mov.



Cartonașele cu triunghi mov Răspunsurile corecte	
Iohanan și cei scăpați de el din prizonierat doreau să plece în Egipt.	adevărat
Ieremia i-a îndemnat pe Iohanan și pe cei din popor să plece în Egipt.	fals
Când poporul a plecat în Egipt, Ieremia și Baruc au fost lăsați să rămână în Iuda.	fals
Dumnezeu a vorbit poporului și în Egipt, spunându-le că Nebucadnețar va veni și îi va ataca pe egipteni.	adevărat
Ceea ce a spus Dumnezeu poporului în Egipt, s-a împlinit: Nebucadnețar a cucerit Egiptul.	adevărat



- Când un jucător ajunge pe o bulină roșie (53, 55, 57, 59) trage un cartonaș cu triunghi roșu și răspunde la întrebarea de pe cartonaș.
 - dacă jucătorul a răspuns corect avansează trei buline
 - dacă jucătorul nu a răspuns corect, rămâne pe loc
- Dacă jucătorul ajunge încă odată pe o bulină roșie atunci mai trage un cartonaș cu triunghi roșu.



Cartonașele cu triunghi roșu Răspunsurile corecte	
Ce a făcut Ieremia pentru poporul său?	s-a rugat și a plâns
Ce a făcut faraonul Neco împăratului Ioahaz?	l-a legat cu lațuri și l-a dus în Egipt



Cartonașele cu triunghi roșu Răspunsurile corecte - <i>continuare</i>	
De ce l-au ținut căpeteniile poporului închis pe Ieremia?	ca să nu mai meargă la Templu să vorbească
Ce a luat Nebucadnețar din Ierusalim și a dus în Babilon?	vase de aur din Templu
Ce a făcut împăratul Ioiachim cu cartea pe care a scris-o Ieremia?	a ars-o



- Jucătorii trebuie să dea cu zarul numărul necesar pentru a ajunge exact pe bulina pe care scrie **EGIPT**.
- Jucătorul care ajunge primul pe bulina pe care scrie **EGIPT** câștigă jocul.

Regulile jocului

Misiunea soldaților



„Misiunea soldaților“ este o variantă a jocului cunoscut sub numele de „chinese checkers“ sau „dame chinezești“.



- Acesta este un joc pentru 2 - 3 jucători. Fiecare jucător își ia patru piese de o anumită culoare (roșu, portocaliu sau mov).



- Fiecare jucător își așează piesele de joc pe bulinele de culoarea pieselor sale de pe latura triunghiului - tablă de joc. Aceste buline de pe latura triunghiului sunt „baza“ jucătorului.



- Scopul jocului este ca jucătorii să ajungă cu toate cele patru piese pe bulinele din vârful triunghiului opus „bazei“

- Jucătorii mută pe rând

- Mutarea se poate face de pe o căsuță pe alta, doar în direcțiile indicate de liniile care unesc bulinele de pe tabla de joc, în orice sens.

- Se poate sări peste o piesă proprie, sau peste piesa unui adversar.

- În zona bulinelor verzi, orice piesă de joc peste care sare piesa unui adversar, este obligată să revină la „bază“.

- Câștigă jucătorul care ajunge primul cu toate piesele în vârful triunghiului de culoarea pieselor sale.